

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 11-234602

(43)Date of publication of application : 27.08.1999

(51)Int.Cl.

H04N 5/765

H04N 5/781

G03B 17/56

G03B 27/52

G06T 1/00

H04N 1/00

H04N 5/76

(21)Application number : 10-035210

(71)Applicant : NAMCO LTD

(22)Date of filing : 17.02.1998

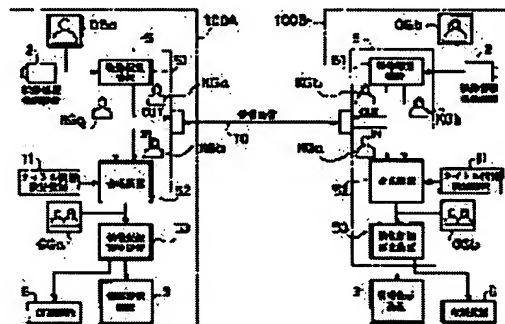
(72)Inventor : YAMAMOTO HIDEAKI

(54) VIDEO PRINT SUPPLY DEVICE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To allow the device to print out images of many persons and to supply diversified images.

SOLUTION: Video print play machines 100A and 100B each provided with a camera 2, a monitor 3, a controller 5 and a printer 6 are connected by a communication cable 10. In the device 100A, a title image from a title information supply device is composited with an image KGa photographed and edited by a camera 2 and an image KGb sent from the device 100B, and the printer 6 prints out a composite image.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's
decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2000 Japan Patent Office

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公 開 特 許 公 報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-234602

(43)公開日 平成11年(1999) 8月27日

(51)Int.Cl.⁶
H 0 4 N 5/765
5/781
G 0 3 B 17/56
27/52
G 0 6 T 1/00

識別記号

F I

H 0 4 N 5/781
G 0 3 B 17/56
27/52
H 0 4 N 1/00
5/76

5 1 0 C
G
A
Z
E

審査請求 未請求 請求項の数12 O L (全 8 頁) 最終頁に続く

(21)出願番号 特願平10-35210

(22)出願日 平成10年(1998) 2月17日

(71)出願人 000134855

株式会社ナムコ

東京都大田区多摩川 2丁目 8番 5号

(72)発明者 山本 秀明

東京都大田区多摩川 2丁目 8番 5号 株式
会社ナムコ内

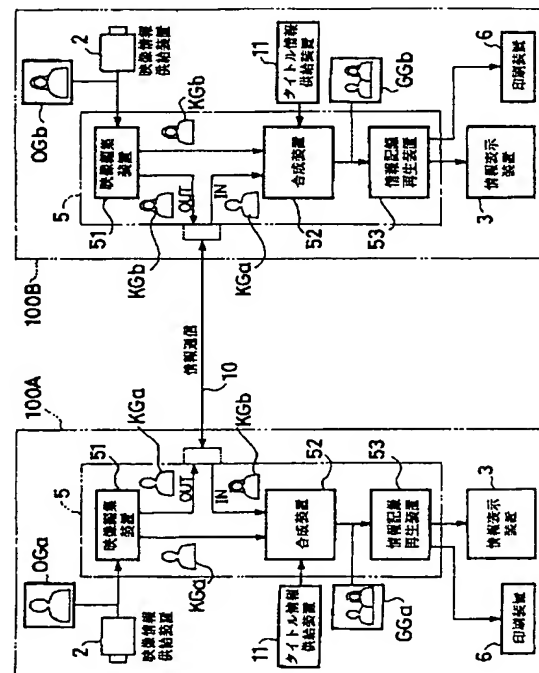
(74)代理人 弁理士 伊藤 武久 (外 1名)

(54)【発明の名称】 映像プリント供給装置

(57)【要約】

【課題】 多人数の画像のプリントを可能とするとともに、より多様な画像を供給する。

【解決手段】 カメラ2、モニター3、制御装置5及び印刷装置6を備える映像プリント遊戯装置100A及び100Bを通信ケーブル10で接続する。装置100Aにおいて、カメラ2で撮影し編集された画像KGaと装置100Bから送られた画像KGbにタイトル情報供給装置よりのタイトル画像を合成し、印刷装置6によりプリントする。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 被写体を撮影して映像情報を供給する映像情報供給装置と、前記映像情報供給装置が撮影した映像情報を外部へ送信または（及び）外部から映像情報を受信するための通信装置と、前記各映像情報を処理する映像情報処理装置と、該処理装置により処理された画像を表示する表示装置と、該処理装置により処理された画像を印刷する印刷装置とを有することを特徴とする映像プリント供給装置。

【請求項2】 映像情報を編集する映像編集装置を有し、前記各映像情報を編集可能なことを特徴とする、請求項1に記載の映像プリント供給装置。

【請求項3】 映像情報を合成する合成装置を有し、前記各映像情報を合成可能なことを特徴とする、請求項1または2に記載の映像プリント供給装置。

【請求項4】 タイトル情報供給装置を有し、前記各映像情報にタイトル情報を合成可能なことを特徴とする、請求項3に記載の映像プリント供給装置。

【請求項5】 前記各映像情報に基づく画像を同一の媒体上に印刷することを特徴とする、請求項1、2、3に記載の映像プリント供給装置。

【請求項6】 前記各映像情報に基づく画像のうち任意の画像を選択して同一の媒体上に印刷可能なことを特徴とする、請求項1、2、3に記載の映像プリント供給装置。

【請求項7】 前記各画像を複数個印刷可能なことを特徴とする、請求項5または6に記載の映像プリント供給装置。

【請求項8】 前記印刷する画像の個数を選択可能なことを特徴とする、請求項7に記載の映像プリント供給装置。

【請求項9】 前記映像情報供給装置、通信装置、映像情報処理装置、表示装置及び印刷装置を1つのユニットとし、1つの筐体内に複数の前記ユニットを備え、各ユニット間で映像情報の通信が可能なことを特徴とする、請求項1に記載の映像プリント供給装置。

【請求項10】 前記映像情報供給装置、通信装置、表示装置及び印刷装置を1つのユニットとし、1つの筐体内に複数の前記ユニットを備え、1つの前記映像情報処理装置により各ユニットの映像情報を処理可能なことを特徴とする、請求項1に記載の映像プリント供給装置。

【請求項11】 前記映像情報供給装置、通信装置及び表示装置を1つのユニットとし、1つの筐体内に複数の前記ユニットを備え、1つの前記映像情報処理装置により各ユニットの映像情報を処理可能とすると共に、1つの前記印刷装置を各ユニットに共通の印刷装置とすることを特徴とする、請求項1に記載の映像プリント供給装置。

【請求項12】 被写体を撮影して映像情報を供給する複数の映像情報供給装置と、該複数の映像情報供給装置

から供給された映像情報を処理する映像情報処理装置と、該処理装置により処理された画像を表示する複数の表示装置と、該処理装置により処理された画像を印刷する印刷装置とを有することを特徴とする映像プリント供給装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、撮影した被写体の映像をプリントして出力する映像プリント供給装置に関するものである。

【0002】

【従来の技術】人物等の被写体を撮影し、その映像にタイトル文字や背景画像等を合成してプリント出力する映像プリント供給装置として、いわゆるプリントクラブ（商品名）がある。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、従来の映像プリント供給装置では、限られたカメラの視野内での撮影のために、多人数での撮影ができないという問題があった。また、画像の構図等にも限界があり、遊戯装置として使用した場合に提供される画像も画一的である。

【0004】本発明は、従来の映像プリント供給装置における上述の問題を解決し、多人数の画像のプリントを可能とするとともに、より多様な画像を供給することのできる映像プリント供給装置を提供することを課題とする。

【0005】

【課題を解決するための手段】前記の課題は本発明により、被写体を撮影して映像情報を供給する映像情報供給装置と、前記映像情報供給装置が撮影した映像情報を外部へ送信または（及び）外部から映像情報を受信するための通信装置と、前記各映像情報を処理する映像情報処理装置と、該処理装置により処理された画像を表示する表示装置と、該処理装置により処理された画像を印刷する印刷装置とを有することにより解決される。

【0006】また、本発明は、前記の課題を解決するため、映像情報を編集する映像編集装置を有し、前記各映像情報を編集可能なことを提案する。さらに、本発明は、前記の課題を解決するため、映像情報を合成する合成装置を有し、前記各映像情報を合成可能なことを提案する。

【0007】さらに、本発明は、前記の課題を解決するため、タイトル情報供給装置を有し、前記各映像情報にタイトル情報を合成可能なことを提案する。さらに、本発明は、前記の課題を解決するため、前記各映像情報に基づく画像を同一の媒体上に印刷することを提案する。

【0008】さらに、本発明は、前記の課題を解決するため、前記各映像情報に基づく画像のうち任意の画像を選択して同一の媒体上に印刷可能なことを提案する。さ

らに、本発明は、前記の課題を解決するため、前記各画像を複数個印刷可能なことを提案する。

【0009】さらに、本発明は、前記の課題を解決するため、前記印刷する画像の個数を選択可能なことを提案する。さらに、本発明は、前記の課題を解決するため、前記映像情報供給装置、通信装置、映像情報処理装置、表示装置及び印刷装置を1つのユニットとし、1つの筐体内に複数の前記ユニットを備え、各ユニット間で映像情報の通信が可能なことを提案する。

【0010】さらに、本発明は、前記の課題を解決するため、前記映像情報供給装置、通信装置、表示装置及び印刷装置を1つのユニットとし、1つの筐体内に複数の前記ユニットを備え、1つの前記映像情報処理装置により各ユニットの映像情報を処理可能なことを提案する。

【0011】さらに、本発明は、前記の課題を解決するため、前記映像情報供給装置、通信装置及び表示装置を1つのユニットとし、1つの筐体内に複数の前記ユニットを備え、1つの前記映像情報処理装置により各ユニットの映像情報を処理可能とすると共に、1つの前記印刷装置を各ユニットに共通の印刷装置とすることを提案する。

【0012】さらに、本発明は、前記の課題を解決するため、被写体を撮影して映像情報を供給する複数の映像情報供給装置と、該複数の映像情報供給装置から供給された映像情報を処理する映像情報処理装置と、該処理装置により処理された画像を表示する複数の表示装置と、該処理装置により処理された画像を印刷する印刷装置とを有することを提案する。

【0013】

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態を図面に基いて説明する。図1は、本発明を遊戯装置に適用した一実施形態の外観を示す斜視図である。また、図2は、その内部構成を示す縦断面図である。これらの図において、映像プリント遊戯装置100の本体1内には、CCDカメラ2、モニタ・ディスプレイ3が配設されている。カメラ2とモニタ3の間に、ハーフミラー4が両者の間に45度の角度で配設されている。図2においてハーフミラー4の左方（装置前面）の筐体は開口されており（必要に応じてガラス等がはめ込まれる）、遊戯装置100の前に立ったユーザ（被写体）は、ハーフミラー4を通してカメラ2により撮影される。そして、モニタ3に表示された映像は、ハーフミラー4を介してユーザに視認される。

【0014】モニタ3の下方には、制御装置5、印刷装置（プリンタ）6及びタイトル情報供給装置11が配置される。また、装置前面には操作パネル7が設けられ、その操作パネル7には各種の指定・操作を行うための操作ボタンやコイン投入口等が配設される。操作パネル7の上部で装置筐体の両サイドには照明手段8、8が設けられている。そして、印刷装置の前側にはプリント排出

口9が設けられる。なお、図示はしないが、装置動作に必要な電源やコインセレクト等が本体1に内蔵される。

【0015】図3は、本実施形態における制御系の構成を示すブロック図で、本図では、2台の映像プリント遊戯装置100A、Bを接続して情報通信を行う場合を説明するものである。

【0016】まず、このブロック図を参照して構成を説明するが、装置構成は遊戯装置100A、B共に共通であるので、両者に重複する説明は省略する。図3において、映像情報供給装置は前述のCCDカメラ2であり、照明手段8の点灯とともに被写体の映像を撮影する。符号5は前述の制御装置5であり、パソコンに相当する構成とすることができる。制御装置5は、映像情報を処理する映像情報処理装置であると共に本遊戯装置の全体的な制御を司る制御装置である。制御装置5は、本実施形態では、映像編集装置51、画像合成装置52及び情報記録再生装置53を含む構成とする。なお、映像編集装置51、画像合成装置52及び情報記録再生装置53はプログラムとしてソフト的に制御装置5に含まれる構成とすることもできる。印刷装置6は、制御装置5からのプリント情報に基づいて画像のプリントを行う。情報表示装置3は前述のモニタ・ディスプレイ3であり、制御装置5からの表示情報に基づいて画像の表示を行う。タイトル情報供給装置11は、被写体画像の背景に挿入するタイトル文字やフレーム図柄等の映像情報を供給する装置である。2台のプリント遊戯装置100A、Bは通信ケーブル10により接続されている。なお、有線ではなく無線により各装置を接続することもできる。通信装置としてはこの図に示していないが、本実施形態では、制御装置5が通信機能を有するものとする。

【0017】ここで、本実施形態における遊戯装置としての基本動作について説明しておく。図示しないコインセレクトに所定の金額のコインを投入すると、装置動作が開始し、被写体であるユーザを照明するために照明手段8、8が点灯する。次に、ユーザが所望する背景画像を操作パネル7より指定すると、指定された背景の映像情報がタイトル情報供給装置11より制御装置5に送られる。一方、装置の前に立ったユーザはCCDカメラ2により撮影され、その撮影された映像情報が制御装置5に送られる。制御装置5内では、カメラ2よりの映像情報（被写体画像）とタイトル情報供給装置11よりの映像情報（背景画像）を合成装置52により合成し、モニタ（情報表示装置）3に表示する。なお、映像編集装置51による映像編集についてはここでは説明を割愛するが、映像編集装置51は、通信で送信する映像を作成するための加工処理を行う。

【0018】モニタ3に表示された映像（合成された画像）はハーフミラー4を介してユーザにより視認される。ユーザは、ハーフミラー4に映し出されたモニター画面を見ながら、背景画像内における自分のポーズや構

図を調整し、希望する状態になったところで操作パネル7に設けられたスイッチ(図示せず)を押してプリントを指示する。そのプリント指示により、制御装置5は前記スイッチが押された時点の画像情報を固定し、印刷装置6によりプリントする。

【0019】さて、本実施形態においては、複数台の映像プリント遊戯装置を接続して画像情報を通信によってやり取りできるように構成されている。2台の映像プリント遊戯装置100A、Bを接続した場合の動作について図3を参照して説明する。

【0020】図3において、装置100Aでカメラ2により撮影されたオリジナル画像OGaは制御装置5に送られ、映像編集装置51により必要部分のみを切り抜いた切抜画像KGaを得る。この切抜画像KGaは合成装置52に送られるとともに、通信により外部に送信する場合には出力(Out)画像となる。一方、装置100Bにおいてもカメラ2で撮影したオリジナル画像Ogbは制御装置5に送られ、切抜画像KGbを得る。この切抜画像KGbも合成装置52に送られるとともに、外部に送信する場合には出力(Out)画像となる。

【0021】装置100Aでは、自己の画像KGaと装置100Bより送られてきた入力(In)画像KGbとを合成装置52により合成し、モニター3に表示する。

ユーザはモニター3の表示を確認し、その状態でよければプリントを指示し、印刷装置6により合成画像GGaをプリントして排出する。装置100B側でも、自己の画像KGbと装置100Aより送られてきた入力画像KGaとを合成装置52により合成し、合成画像GGbを得ることができる。

合成画像GGaまたはGGbを得る際、タイトル情報供給装置11により背景画像を挿入することもできる。また、モニター3の表示を見ながら、自己のポーズ等を調整することも可能である。

【0022】図4に画像合成の手順を模式的に示す。図4において、夫々の装置(シール機A及びB)において画像Aと画像Bを撮影する(手順①)。装置Aから装置Bに画像Aを送信し、装置Bから装置Aに画像Bを送信する(手順②)。そして、各自の装置において画像Aと画像Bを合成する(手順③)。もちろん、一方の装置だけで画像合成を行う場合は、互いに画像をやり取りする必要はなく、一方向だけの通信で良い。また、この図では、各装置において合成した画像が同じ構図で示されているが、本実施形態では各遊戯装置が夫々制御装置(画像処理装置)5を備えているので、各装置毎にユーザの希望する態様で画像処理や合成が可能である。例えば、各自の画像の並べ方や背景画像の種類等を各装置で個別に設定することもできる。

【0023】遊戯装置としての具体的な利用法について一例を挙げて説明する。各装置100A及び100BでユーザA及びユーザBが撮影を行う。撮影を行った後、ユーザA又はユーザBは、接続された他の装置との画像

合成を行うか否かの確認を行う。画像合成を行うことを選択した場合、各装置のモニター3上に他の装置で撮影された画像(装置100AにはユーザBの、装置100BにはユーザAの画像)が表示される。図3に示す例では、各装置において編集済みの画像(切抜画像)が送信されるが、未編集の映像を他の装置に送ることもできる。また、各装置で受信した他の装置からの編集済み画像あるいは未編集映像を各装置において編集可能に構成することもできる。映像編集装置51による被写体の切り抜き処理は、従来周知のクロマキー、輝度情報、アンチクロマキー、背景による切抜、ユーザの操作による任意の切り抜き範囲の指定等の技術を利用することができる。

【0024】そして、他の装置から送られてきた画像と自分の装置で撮影した画像とを合成処理する。自分の装置で撮影した映像に対する編集は、他の装置との通信を実施する前に編集しても通信後に編集しても良い。通信する画像の編集の有無や、通信の前または後に編集を行うかなどは、任意の組み合わせで設定することが可能である。最終的に、夫々別の装置で撮影されたユーザAの画像とユーザBの画像とが、夫々の装置において、合成された形でモニター3に表示される。画像合成終了後、背景に挿入する図柄(フレーム)を選択したり、タイトル文字等の入力を行うステップを経て、印刷指定画面に移行する(モニター3上に印刷指定画面を表示する)。印刷指定画面では、1枚の媒体(シール)上に8分割や16分割等の印刷形態を選択して印刷を行う。

【0025】印刷形態としては、自分の画像(自己の装置で撮影した画像)と相手の画像(他の装置で撮影した画像)及び合成画像の組み合わせで種々の形態を採用することができる。例えば、1枚の媒体上に16分割で印刷を行う場合、同一の画像を16個印刷するのが標準的である。また、自分だけの画像を4つに相手の画像を4つ、更に両者を合成した画像を8つ印刷することもできる。あるいは、自分の画像を8つに合成画像を8つとすることもできる。あるいは、自分の画像を8つに相手の画像を8つ(合成画像無し)としても良い。媒体上に印刷する画像の組み合わせ方はここに例示したものに限らず、ユーザが任意に指定できるように構成することができる。

【0026】このように、複数の装置を接続して画像情報を通信することにより、多様な形態での画像をプリントすることができ、遊戯装置に使用した場合には、より興趣あふれるものとすることができる。例えば、単独の装置では、従来3人程度までしか一緒に撮影することができなかったものが、2台の装置の通信により6人位までを1つの画像として収めることができる。

【0027】もちろん、3台以上の接続も可能であり、その場合には更に多人数での撮影も可能となる。また、単に多人数で撮影するだけでなく、アイデア次第で様々

な利用が可能である。例えば、1人の人間が、1台の装置で撮影した後、他の装置でも撮影を行い、両装置間で画像を通信することにより、1つの構図内に同一人物が2人いる画像（例えば、同一人物が笑顔と泣き顔で並んだ画像など）を作成することもでき、従来の装置では不可能であったプリントを供給することも可能である。

【0028】なお、装置の動作手順は一例であり、例えば、各装置にコイン投入後、通信モードの選択（通信を行うか否かの選択）を先に行い、フレーム絵柄の選択（背景の図柄やタイトル文字等）をした後に被写体の撮影を行っても良い。その後、画像編集、モニターで画像の確認、印刷指定によりプリント出力、の処理手順としても良い。画像編集の方法としては前述のように数通りの従来技術が考えられるが、ユーザが切り出し範囲の指定を行う手順が追加される場合も有る。

【0029】本実施形態の映像プリント遊戯装置100は、通信モードを希望しない場合、通常のシールプリント機として機能する。また、別の機能形態として、装置100Aと100Bが接続されている状態で、装置100Aにコインを投入して通信モードを選択すると装置100Bが一定時間通信受付態勢となるように構成しても良い。この場合、装置100Bのモニター3には、装置100Aの被写体（ユーザ）の映像が静止画あるいはリアルタイム画像として映し出される。所定時間内に装置100Bにコインを投入し、「通信」を選択すれば通信モードとなる。時間切れあるいは装置100B側で「通信」を拒絶した場合、装置100A及び100Bは、それぞれ独立した通常のシールプリント機として機能する。もちろん、先に「通信」を指定する装置が装置100Bであっても同じように機能することは言うまでもない。

【0030】さらに、1台の装置（装置100A又は100B）で続けて撮影した画像（1台のカメラで交互に撮影した画像）を合成することも可能であり、また、2画面テレビ（モニタの画面分割）を利用して2台のモニタを用いるのと同様の効果を得ることも可能である。

【0031】次に、本発明の他の実施形態について説明する。図5に示す映像プリント遊戯装置300は、1つの筐体内に2台分の装置をまとめたもので、第1ユニット300Aと第2ユニット300Bを通信ケーブル10で接続している。各ユニット300A及び300Bの構成と動作は前記実施形態における映像プリント遊戯装置100A及び100Bと同様であり、両ユニット間での通信の態様も同様であるので、これ以上の説明を省略する。

【0032】なお、1つの筐体内に複数のユニットを設ける場合、各ユニット毎に制御装置5を設けるのではなく、1つの制御装置5により各ユニットの制御を行うようにしても良い。また、印刷装置6についても同様であり、1つの印刷装置を各ユニットに共通の印刷装置とす

ることもできる。制御装置5あるいは印刷装置6を各ユニットに共通とすることにより、装置構成部品数を減らし、小型化及びコスト低減を図ることができる。

【0033】次に、請求項12の発明の実施形態について説明する。図6は、その実施形態の内部を透視した斜視図であり、図7は制御系の構成を示すブロック図である。これらの図に示す映像プリント遊戯装置400は、2台分の装置機能を有しながら、共通化できる部分を共通化して装置コストを抑えたものである。

【0034】図6において、装置筐体41内には、2台のCCDカメラ2a、2bと、2台のモニタ・ディスプレイ3a、3bと、2枚のハーフミラー4a、4bと、1台の制御装置5と、1台の印刷装置6が内蔵されている。操作パネルも7a、7bの2つ分が設けられている。なお、ハーフミラーを1枚の大型のものとすることもできる。

【0035】図7に示すように、カメラ2a、2bでそれぞれ撮影した画像OGa、OGbは制御装置5に送られ、映像編集装置51により必要部分のみ取り出されて切抜画像KGa、KGbを得る。切抜画像KGa、KGbは合成装置52により合成処理を施され、その際、タイトル情報供給装置11よりフレーム図柄やタイトル文字等が更に供給され、合成画像GGとなる。その合成画像GGは情報記録再生装置53を介してモニタ3a、3bに表示される。ユーザがモニタを確認して構図等を決定し操作パネル7aまたは7bより印刷を指示すると、その時点での画像情報を固定し、印刷装置6によりプリントを行う。

【0036】図6、7に示す実施形態では、複数台の装置を通信により接続するものではないが、通信で接続したものと同様、多人数での撮影や従来とは違う映像のプリントを行うことができ、より多様なプリントを供給することができる。

【0037】

【発明の効果】以上説明したように、本発明の映像プリント供給装置によれば、撮影した画像と通信により送られてきた画像とをプリントすることができるので、様々な画像をプリントすることが可能となり、遊戯装置に使用した場合など、付加価値を高めることができる。

【0038】請求項2の構成により、画像を編集して必要部分のみを切り抜いたり好みの画像にしたりすることができる。請求項3の構成により、各画像を合成したものをプリントでき、より多様な画像を提供することができる。

【0039】請求項4の構成により、絵や文字等のタイトル情報を合成できるので、より多様で面白味のある画像をプリントすることができる。請求項5の構成により、各画像を同一の媒体上に印刷できるので、より多様で面白味のある画像をプリントすることができる。

【0040】請求項6の構成により、任意の画像を選択

して同一の媒体上に印刷できるので、ユーザが所望する画像のみを得ることができる。請求項7の構成により、同じ画像を一度に複数個得ることができる。

【0041】請求項8の構成により、ユーザが所望する個数の画像を得ることができる。請求項9の構成により、各ユニットの筐体を共通化して装置コストを抑えることができる。

【0042】請求項10の構成により、1つの処理装置で各ユニットの映像を処理でき、装置コストを抑えることができる。請求項11の構成により、各ユニットの画像を共通の印刷装置で印刷できるので、装置コストを抑えることができる。

【0043】請求項12の構成により、少ない装置部品点数の安価な装置構成で、様々な画像のプリントを実現することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明を遊戯装置に適用した一実施形態の内部を透視した斜視図である。

【図2】その映像プリント遊戯装置の内部構成を示す縦断面図である。

【図3】本実施形態における制御系の構成を示すブロック図で、2台の映像プリント遊戯装置を接続して情報通信を行う場合を説明するものである。

【図4】画像合成の手順を示す模式図である。

【図5】本発明の他の実施形態における制御系の構成を示すブロック図で、2つのユニット間で情報通信を行う場合を説明するものである。

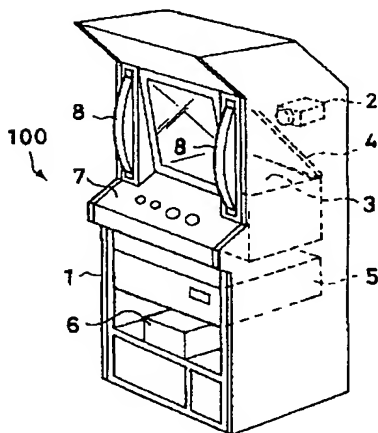
【図6】本発明のさらに他の実施形態の映像プリント遊戯装置の透視斜視図である。

【図7】その映像プリント遊戯装置における制御形の構成を示すブロック図である。

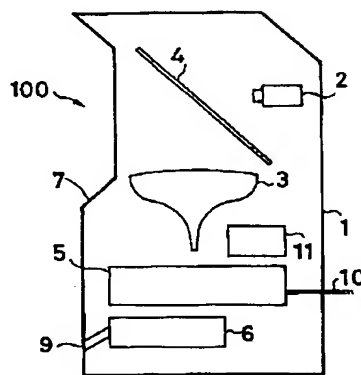
【符号の説明】

- | | |
|---------------|------------------|
| 1 | 本体 |
| 2 | CCDカメラ（映像情報供給装置） |
| 3 | モニタ・ディスプレイ（表示装置） |
| 4 | ハーフミラー |
| 5 | 制御装置（映像情報処理装置） |
| 6 | プリンタ（印刷装置） |
| 7 | 操作パネル |
| 8 | 照明手段 |
| 10 | 通信ケーブル |
| 11 | タイトル情報供給装置 |
| 51 | 映像編集装置 |
| 52 | 画像合成装置 |
| 53 | 情報記録再生装置 |
| 100, 300, 400 | 映像プリント遊戯装置 |

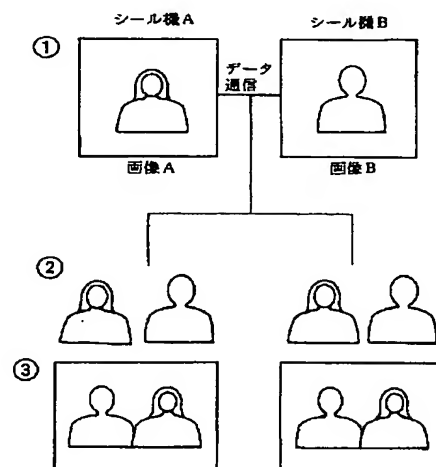
【図1】



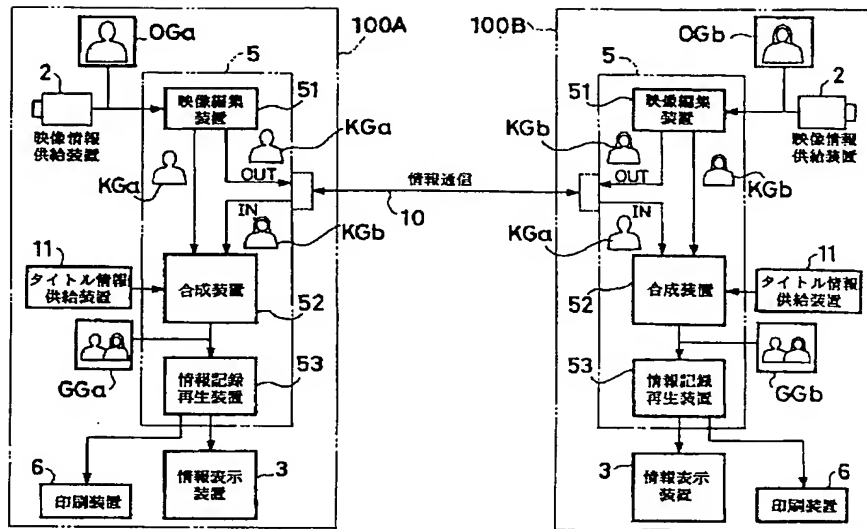
【図2】



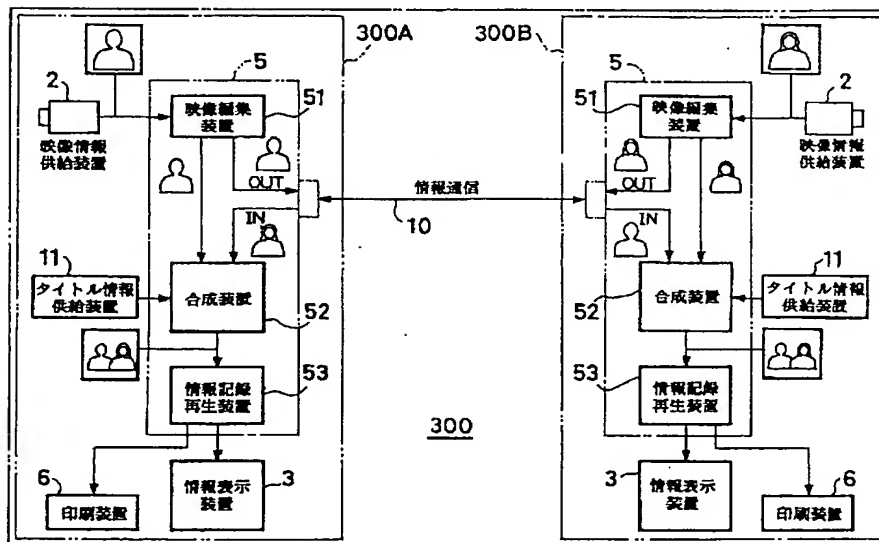
【図4】

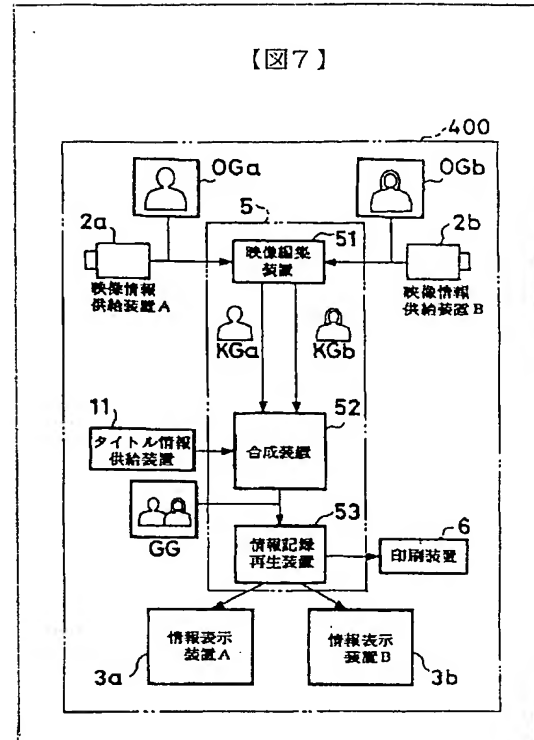
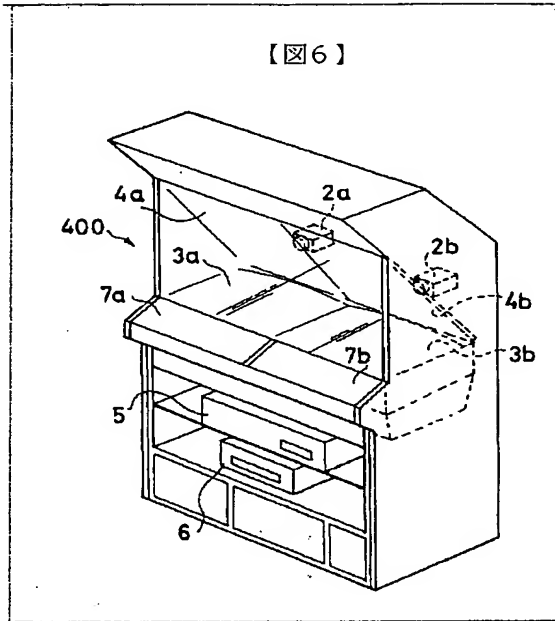


【図3】



【図5】





フロントページの続き

(51)Int. Cl.⁶

H04N 1/00
5/76

識別記号

F I

G06F 15/66

450